

INFORMAÇÃO-PROVA

PROVAS DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA | 2025/2026

**DISCIPLINA: TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E
COMUNICAÇÃO (Cód.24)**

Tipo de prova: Escrita

3.º Ciclo

Decreto-Lei n.º 55/2018 e Despacho Normativo n.º 3/2026

O presente documento divulga a informação relativa à Prova Escrita de Final do 3.º ciclo do Ensino Básico da disciplina de **Tecnologias de Informação e Comunicação**, a realizar em 2026, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Características e estrutura
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração

1. Objeto de Avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação do ensino básico, incidindo sobre os diversos Domínios programáticos:

- Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais;
- Investigar e Pesquisar;
- Comunicar e Colaborar;
- Criar e Inovar.

As Aprendizagens Essenciais passíveis de avaliação em cada um dos Domínios são as que constam do **Quadro 1**.

Quadro 1

DOMÍNIOS	APRENDIZAGENS ESSENCIAIS
SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS	<ul style="list-style-type: none">• Adotar práticas seguras de instalação, atualização, configuração e utilização de ferramentas digitais;• Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade e adotar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais e na navegação na internet;

	<ul style="list-style-type: none"> • Ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas; • Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização de diferentes recursos digitais.
INVESTIGAR E PESQUISAR	<ul style="list-style-type: none"> • Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; • Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver.
COMUNICAR E COLABORAR	<ul style="list-style-type: none"> • Identificar novos meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração.
CRIAR E INOVAR	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística; • Conhecer e aplicar as fórmulas e funções para cálculo e tratamento estatístico de dados; • Compreender e utilizar técnicas elementares de edição de imagem; • Desenhar e editar uma imagem utilizando as técnicas mais adequadas, tendo em vista um problema ou projeto; • Planificar, estruturar e construir um sítio na internet; • Utilizar as ferramentas disponibilizadas para a criação de sítios na internet, adição de conteúdo e recursos às suas páginas.

A valorização relativa dos Domínios apresenta-se no **Quadro 2**.

Quadro 2

DOMÍNIOS	COTAÇÃO (%)
SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS	25%
INVESTIGAR E PESQUISAR	25%
COMUNICAR E COLABORAR	25%
CRIAR E INOVAR	25%

2. Características e estrutura

A prova reflete uma visão integradora e articulada dos diferentes domínios programáticos da disciplina. A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos diferentes Domínios. Alguns dos itens/grupos de itens podem conter informações fornecidas por meio de diferentes expressões representativas, como sejam, textos, figuras, fotografias, tabelas e ou gráficos.

Alguns dos itens podem envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um Domínio. Cada grupo pode incluir itens de diferentes tipos. Nos itens de seleção do tipo verdadeiro/falso, a resposta implica a atribuição de uma das duas categorias (verdadeiro ou falso).

Nos itens de seleção do tipo escolha múltipla, o aluno deve selecionar a resposta correta de entre um conjunto de quatro opções fornecidas.

Nos itens de seleção do tipo correspondência/associação, a resposta requer o estabelecimento de uma correspondência entre os elementos de dois conjuntos, de acordo com as instruções dadas.

Nos itens de construção do tipo resposta restrita, a resposta implica a resolução no computador das questões apresentadas no enunciado, como a edição de um documento, uma apresentação gráfica, tratamento de dados ou programação modular.

A tipologia dos itens, o seu número e a cotação por item apresentam-se no **Quadro 3**.

Caracterização da prova

A prova é cotada para 100 pontos. A prova, apresentada em formato digital, é constituída por dois grupos.

- O primeiro grupo é constituído por **6 questões**.
- O segundo grupo é constituído por um grupo de **3 questões**.

A estrutura da prova:

Quadro 3

DOMÍNIOS	CONTEÚDOS	N.º DE ITENS	TIPOLOGIAS DAS QUESTÕES	COTAÇÃO
SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS	<ul style="list-style-type: none"> • Adotar práticas seguras de utilização das aplicações digitais e na navegação na Internet; • Conhecer diferentes sistemas operativos e os mecanismos de segurança que lhes estão associados; • Conhecer e utilizar as normas (relacionadas com direitos de autor, com propriedade intelectual e com licenciamento) relativas aos recursos e aos conteúdos que mobiliza nos seus trabalhos. 	6	Itens de seleção Itens de construção	50
INVESTIGAR E PESQUISAR	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa; • Realizar pesquisa, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver. 			
COMUNICAR E COLABORAR	<ul style="list-style-type: none"> • Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos utilizando meios digitais de comunicação e colaboração; • Utilizar plataformas digitais adequadas ao contexto a que se destinam, de forma segura e responsável; • Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, em pares ou em grupo, utilizando os meios digitais de comunicação e colaboração. 	3	Itens de construção	50
CRIAR E INOVAR	<ul style="list-style-type: none"> • Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade. 			

Critérios de Classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item. As respostas ilegíveis são classificadas com zero por cento.

Itens de construção

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais das provas nacionais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro. A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item.

O não guardar os ficheiros e/ou pastas, no suporte magnético ou ótico invalida a correção das mesmas, o que implica a atribuição de zero pontos às referidas questões. **É da responsabilidade do aluno a gravação sistemática da prova prática.**

Material

A prova realiza-se em dois suportes: papel e digital.

Os alunos devem fazer-se acompanhar de:

- Esferográfica azul ou preta;
- Canetas de feltro (12 cores).

Será fornecido e/ou autorizado o uso de um computador com ligação à Internet.

Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.